**Задание 1.**

Составьте алгоритм сбора пословицы из букв, обойдя поле ходом шахматного коня?

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 8 | н |  |  |  |  | А |  |  |
| 7 |  |  | Е |  |  |  |  | ш |
| 6 | и |  |  |  | Л |  |  |  |
| 5 |  |  | г |  |  |  | Ь |  |
| 4 | , |  |  |  | е |  |  |  |
| 3 |  |  | т |  |  |  | И |  |
| 2 |  | а |  |  |  | У |  |  |
| 1 |  |  |  | р |  |  |  | К |
|  | a | b | c | d | e | f | g | h |

Алгоритм составьте по образцу:

h1 (буква К) - g3 (буква И) -

**Ответ:**

**Задание 2.**

Исполнитель КАЛЬКУЛЯТОР имеет только две команды, которым присвоены номера:

**1. Прибавь 5**

**2. Умножь на 3**

Выполняя команду номер 1, КАЛЬКУЛЯТОР прибавляет к числу на экране 5, а выполняя команду номер 2, умножает число на экране на 3. Напишите программу, содержащую не более 5 команд, которая из **числа 3 получает число 59**.

**Ответ:**

**Задание 3.**

Исполнитель умеет заменять в слове ровно одну букву на любую другую, причем при замене должно получиться осмысленное слово. Составьте алгоритм для преобразования слова САД в слово КОТ по образцу:

1. Заменить букву А на букву Б
2. Заменить букву Ц на букву Ш и т.д.

**Решение:**